



COORPSOCIAL

SOLDADURA

Técnico Laboral en 6 Meses

www.corporacioneducativa.edu.co

Comunícate con nosotros

 **322 897 2561**

Visítanos: Calle 21 # 23 - 90 Centro Pasto

Plan de Estudios

- Informática Básica
- Dibujo Técnico
- Metodología de la soldadura
- Metrología y Herramientas
- Diseño y Montaje de Estructuras
- Soldadura
- Aplicaciones Industriales de Soldadura
- Procesos Especiales de Soldadura y corte de Metales
- Soldabilidad de metales ferrosos y no ferrosos
- Seguridad y Salud en el Trabajo
- Inglés
- Emprendimiento Empresarial y Corporativo

Perfil del Egresado

- El técnico Laboral por competencias en Soldadores estará en la capacidad de:
- Interpretar planos y especificaciones del proceso de Soldadura.
- Operar equipo manual o semiautomático de llama de gas o arco eléctrico para cortar y/o soldar.
- Realizar soldadura con proceso SMAW - GTAW - FCAW a tuberías y estructuras metálicas según procedimientos y normatividad aplicable.
- Realizar soldadura con proceso SMAW a tuberías y estructuras metálicas en posición plana y horizontal según procedimientos y normatividad aplicable.
- Recuperar productos metálicos aplicando diversos procesos de soldadura como: Oxicombustible (OGW), arco eléctrico, alambre de electrodo y gas de protección (GMAW-FCAW) y manual por arco eléctrico y por electrodo revestido (SMAW), según procedimiento indicado.
- Cumplir con la normatividad de seguridad industrial y salud ocupacional y medio ambiental.

Requisitos

- Haber terminado 9 de Bachillerato o ser bachiller
- Fotocopia de documento de identidad
- Fotocopia de carnet de salud ó afiliación a Eps
- Fotocopia de certificado o diploma 5to de bachiller o fotocopia de certificado último grado cursado
- Fotografía 3x4 fondo blanco

Costos

Educación Presencial

Matricula Académica: \$80.000
Pago total de Contado: \$799.900
Pago a 3 Cuotas: \$289.900
Pago a 6 Cuotas: \$158.400

Educación Virtual

Matricula Académica: \$50.000
Pago total de Contado: \$599.900
Pago a 3 Cuotas: \$226.400
Pago a 6 Cuotas: \$124.900